# Vejledermøde 23-03-2022

* ER diagram
  + De 20 rum skal ikke være i databasen
  + Hvert rum har items og om hvorvidt spilleren er i rummet
  + Items består af våben, armor og misc., position exsitence (kun en type af våben og armor, misc. Består af info og key)
  + Map betsår af et map layout
  + Player består af current room nr., inventory, status, enemy (exsitence), puzzle
  + Det som skal gemmes er map, room, player, enemy og Items
* I projekt udviklingen holder vi databasen lokalt, men lave en deployment plan for remote database
* Design og Implementering af 1. iteration til mandag i påskeferien.
* Backend c3 mnagler
* EF Core -> MySQL interface